

Medioevo, rinascimento ed età moderna

Enea Cambianica
Storia dello Sport
3A

1

Introduzione

Nell'antichità lo sport fu quasi sempre legato ad attività religiose e magiche in cui la componente estetica e la spettacolarità prevalevano sugli aspetti propriamente agonistici.

**MEZZO PER DIMOSTRARE LA
SUPERIORITA delle CLASSI DOMINANTI**

2

Le giostre dei cavalieri

- I cavalieri nel medioevo, volevano mostrare il proprio valore e la propria forza non solo in battaglia ma anche nei tornei, il “grande sport del medioevo” in cui, ispirato sempre dal sentimento dell'onore. Difatti la cavalleria, nata proprio negli anni attorno al Mille e consolidatasi in un lungo periodo che coincise con le Crociate, mantenne intatti i caratteri peculiari dell'olimpismo greco.

3

Il gioco con la palla

- Fin del 1179 si hanno incontri di giochi con la palla in Inghilterra. Si tratta di giochi in cui viene esaltata la forza bruta nei contrasti, unita alla potenza fisica dei protagonisti delle furibonde battaglie, che si svolgevano solitamente il martedì grasso.

4

Lo sporte dell'età moderna

Per sport veniva indicato questo modo di vivere: era un privilegio, ma anche un dovere, ed essendo legato alla vita di un aristocratico ne seguì i mutamenti. Sparita la cavalleria, lo sport s'identificò con l'esistenza stessa del nobile campagnolo. Ormai la pratica delle armi non fu più vista come preparazione ai doveri politici ma come distrazione priva di pericoli: "sportsman" si identificò in "gentleman".